



BITU-EX

Środek do usuwania bituminu i smoły.

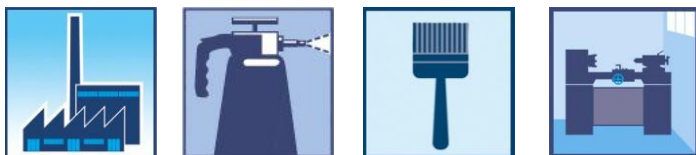
Art.-Nr. 4500

BITU-EX

- w połączeniu z wodą tworzy emulsję o doskonałej przyczepności do powierzchni pionowych,
- optymalna penetracja brudu dzięki nowej formule substancji czynnej,
- łatwo usuwa pozostałości asfaltu, bitumu, tłuszczu, oleju, osadów sadzy i smoły.

BITU-EX

- jest rozcieńczany wodą - dlatego jest szczególnie ekonomiczny,
- może być również stosowany jako środek adhezyjny dla asfaltu i bitumu
- łagodny, lekko pomarańczowy zapach - dlatego przyjemnie z nim pracować.



Stosowanie i zalecane stężenia użytkowe:

Rozcieńczenie od 1: 3 do 1: 5 Aby stworzyć emulsję czyszczącą, BITU-EX jest mieszany z wodą i nakładany za pomocą opryskiwacza ciśnieniowego lub ręcznie za pomocą pędzla, szczotki. Po 5 - 10 minutach działania zmyć wodą za pomocą urządzenia wysokociśnieniowego. Przed użyciem solidnie wstrząsnąć lub zamieszać w celu wytworzenia się jednolitej emulsji.

W przypadku lekkich zabrudzeń możliwe jest rozcieńczenie do 1: 8.

Rozcieńczenie od 1: 10 do 1: 20 BITU-EX rozcieńcza się wodą i nakłada na obszary, które mają być chronione, takie jak szalunki, pojazdy itp. Warstwa ochronna jest rozpuszczalna w wodzie, dlatego resztki asfaltu można usunąć za pomocą strumienia wody lub myjki wysokociśnieniowej.

Charakterystyka chemiczna:

Postać: Żółty płyn o przyjemnym pomarańczowym zapachu.

Skład: Wytwarzanie z niejonowych środków powierzchniowo czynnych, alkoholi tłuszczowych, węglowodorów alifatycznych i pomarańczowego oleju.

Nie zawiera kwasów, zasad, aromatycznych i chlorowanych rozpuszczalników (CKW).

pH 1 %: 7,0 Neutralny (w rozcieńczeniu wodnym).



Powyższe informacje zostały zebrane zgodnie z aktualnym stanem wiedzy, nie stanowią jednocześnie gwarancji ich poprawności i kompletności. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające z niewłaściwego stosowania.

Dystrybutor: Firma KiM s.c, 34-300 Żywiec, ul.Suska 6

tel/fax 33 8652210

tel kom 601 437687

<http://www.hwr-chemie.pl>

e-mail: klinsc@poczta.onet.pl